

acreditada INSTITUCIONALMENTE Ros. MICN 2996 do 22 do marzo do 2019, vigencia. 4 años

FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

CREACIÓN DE CONTENIDOS MULTIMEDIA PARA EL APOYO DOCENTE Y LA REACREDITACION DE LA LICENCIATURA EN EDUCACIÓN FÍSICA RECREACIÓN Y DEPORTES DE LA UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

ORLANDO JOSE CASTRO PLAZA

COORDINADOR DE PASANTÍAS:

JULIO RANGEL VELLOJÍN

UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

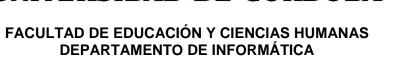
FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

MONTERÍA – CÓRDOBA

2021







AGRADECIMIENTOS

El agradecimiento de este informe va dirigido primero a DIOS ya que sin su ayuda y bendición no se hubiera culminado y hubiera sido un total fracaso, también para mis docentes de la Lic. En Informática y Medios Audiovisuales que gracias a sus conocimientos, y liderazgo me ayudaron para culminar mi proceso de pregrado en esta hermosa Universidad, a mis padres que con esfuerzo y dedicación me apoyaron en cada una de las decisiones que tome al transcurrir mi carrera.

A mis pocos compañeros que estuvieron en esos momentos difíciles que compartían sus experiencias y hacían que todos aprendiéramos un poco más, y para finalizar agradezco a todas las personas, amigos, compañeros, docentes, que me dieron ese impulso que me hacía falta en algunas ocasiones, sin duda cada uno de esos aportes fueron muy indispensables para lograr todo esto que me llevo de ustedes

¡Gracias!





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

DEDICATORIA

A todas esas personas que me ayudaron en este gran proceso de mi vida, dándome los mejores consejos, teniéndome paciencia, guiándome y haciéndome una persona de bien, con todo mi amor y mi afecto se los dedico a: mis padres, mi familia en general, y Así mismo a la Universidad De Córdoba por permitirme cursar mi carrera y por su excelencia en educación. A todos los profesores del programa, que cuentan con gran profesionalismo y calidad, y cada día mejoran nuestras experiencias de aprendizajes.





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Tabla de contenido

1. RESUMEN	5
2. INTRODUCCIÓN	6
3. OBJETIVO GENERAL	7
3.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS	7
4. JUSTIFICACIÓN	8
5. REFERENTES TEORICOS	9
6. METODOLOGIA	11
6.1AREA DE ESTUDIO	1
7. CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES	12
8. RESULTADOS	13
9. CONCLUSIÓN	32





LISTAV DE ILUSTRACIONES	pag
Ilustraciones 1 y 2 reunión con el Jefe Alfredo López	16
Ilustración 3y4: descarga e instalación de Filmora	17
Ilustración 5y6: chat de pregunta con el jefe e ilustración del trabajo	18
Ilustración 7y8: chat en whatsapp con ilustración de la exportación del archivo	19
Ilustración 9: imagen sobre el diseño de la malla curricular	20
Ilustracion 10y 11: Explicacion de Factores con el docente	21
Ilustración 12 y 13 Elección de la plantilla	22
Ilustración 14 y 15: Elaboración del primer factor	23
Ilustración 16: elaboración del segundo factor	24
Ilustración 17: Elaboración del tercer factor	25
Ilustración 18: Creación de carpetas en drive	26
Ilustración 19: Elaboración del 4 factor	27
Ilustración 20: Elaboración del factor 5	28
Ilustración 21: Elaboración de unan subcarpeta para la parte del diseño curricular	29
Ilustración 22: Elaboración del factor 6.	30
Ilustración 23: Elaboración en la herramienta Word del factor 7	31
tiempo. lustración 24: Seguimos con los Factores en este caso el 8	32
I Ilustración 25 y 26: se trabajaron dos factores de forma rápida ya que se nos agotab	
tiempo	32



acreditada INSTITUCIONALMENTE

FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

1. RESUMEN

Estas pasantías tienen como finalidad resultados de aprendizaje previstos por la disponibilidad proporcionada por esta opción de nivel virtual, ya que nos encontramos en una pandemia la cual reduce las acciones presenciales, esta fue creada para el apoyo o acompañamiento en la virtualidad, la cual necesitaba la creación o gestiona_miento de recursos audiovisuales para la Universidad de Córdoba.

Durante este período, se desarrollaron actividades, tales como la creación de Materiales y recursos para la re_acreditación de la Licenciatura en Educación Física Recreación y Deportes. Del mismo modo, otras tareas que se describen en el informe se ejecutarán para el direccionamiento de lo anterior.

El informe Permite a los alumnos para evaluar el cumplimiento de todos los Objetivos y actividades establecidas en el plan de trabajo de prácticas como una parte importante de la competencia profesional, los temas y la formación. De todas estas tareas realizadas, el

Promocionan la gestión de habilidades para la innovación y la práctica de lo aprendido en la carrera anteriormente, esta tutoría También nos ayuda en nuestro crecimiento personal, y profesionales de alta calidad





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

2. Introducción

La licenciatura en informática y medios audiovisuales, ubicada en la facultad de educación y ciencias humanas de la Universidad de Córdoba, ubicada al norte de la ciudad de Montería.

Ofrece a sus pasantes en este semestre para que contribuyan al desarrollo de las clases virtuales, en este momento que vivimos casi que una virtualidad total de nuestra educación, y la mayoría de los docentes no se encontraban capacitadas en su totalidad para manejar un ambiente totalmente virtual.

Por otra parte mi tutor Alfredo López educador de la Lic. En Educación Física y Deportes presenta dificultades en la parte de creación de contenidos multimedia para elaborar recursos para la sus contenidos en la plataforma Cintia. Tras conocer sus dificultades se estará haciendo un gran acompañante por del pasante, el cual le estará ayudando y brindando asesorías en este semestre lectivo





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

3. OBJETIVO GENERAL

 Gestionar y apoyar al docente para la elaboración de documentos y contenidos multimedia en la reacreditación de la licenciatura en educación física recreación y deportes

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Crear y diseñar recursos multimedia
- Capacitar al docente para diseñar y editar videos
- Gestión de la plataforma Cintia





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

4. JUSTIFICACIÓN

Tras el confinamiento, las nuevas tecnologías, Internet y el ámbito digital se han convertido en herramientas tremendamente valoradas y apreciadas. Los alumnos utilizan la tecnología a fijo para comunicarse, para enunciar lo que piensan, para entretenerse, para aprender y en el futuro la usarán para prosperar en su vida profesional. Se están educando en una sociedad que se está transformando digitalmente. Por este motivo, es significativo que los docentes sean conscientes de esta situación y sepan convertir los/las en usuarios competentes al frente de este entorno virtual. Los docentes tenemos que educar a los niños para que utilicen los medios digitales de una forma responsable, coherente, positiva, crítica y segura...



FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA



5. REFERENTES TEÓRICOS

A medida que las TIC permiten la fácil grabación, edición y difusión de imágenes y Sonidos, se hace más necesario un enfoque, como el que aquí proponemos Basado en la capacitación para la creación multimedia. Como muy bien señala Wallace (2005),

La educación formal no puede permanecer ajena a tan significativos cambios en la Creación, gestión, distribución y recepción de la información. Los profesionales de La educación se ven obligados a un replanteamiento constante de las Implicaciones educativas que los desarrollos tecnológicos tienen en la sociedad en General, y en los entornos educativos en particular como lo menciona Gutiérrez Martín, A. (2019)...

La acreditación en cuanto a su definición, es entendida como un proceso voluntario por medio del cual una institución educativa se somete a la opinión de un organismo externo, con la intención de obtener un reconocimiento público de la calidad de su quehacer educativo (Egidio y Haug, 2006; Universidad Nacional Mayor de San Marcos, 2009)





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

6. Metodología

El tipo de metodología es experimental, El pasante deberá cumplir con las funciones y actividades delegadas por el tutor, estas se estarán realizando al pasar el semestre. En las primeras semanas se van tratar de conocer las temáticas y planear todo los contenidos multimedia que se estarán trabajando durante el tiempo ya establecido. Por otra parte se tiene como meta brindarle una gran capacitación al docente tutor para la creación de estos mismo para su implementación en las clases virtuales y o cursos ya montados. Se manejaran mucho las tic y la web 3.0y 4.0

6.1 AREA DE ESTUDIO

El campo de estudio es disciplinar, profesional, ya que brindan los conceptos, métodos, práctica específica de la profesión, en Informática y Medios Audiovisuales, estas habilidades no podrían ejercitarse si no contaba con los conocimientos necesarios que contribuyan al desarrollo de las diversas actividades que se me presentan en estas pasantías las cuales me permiten completar la formación integral necesaria para desarrollar eficazmente mi profesión en el lugar de trabajo, en este caso como pasante.





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

7. Cronograma

Mes	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Semanas
FEBRERO				25de febrero. Encuentro con el docente en un lugar público para hablar sobre lo que se va hacer		1
				O4 de Marzo Explicación e instalación de editores de videos y cosas básicas del manejo de este		2
MARZO		09 de Marzo Explicación más afondo y de practica				3
		16 de Marzo En esta semana se le explico al docente de que se trataba la exportación, sus calidades sus formatos y etc				4





"VIGILADA MINEDLICACIÓN"		 	Hos. MEN 2956 de 22 de marzo de 2019, vigencia
	23 de Marzo		
Marzo	Creación y		
	modificación		5
Y	de la malla		
	curricular		
	30 de Marzo		
A DDH	Reunión para		
ABRIL	hablar de los factores de la		6
	rea_creditacion		
	06 de Abril		
	Plantilla y		7
	características		,
	13 de Abril		
	se elaboró, la		
	misión, la		8
	visión, y		O
	proyecto		
	institucional		
	20 de Abril		
	Factor sobre la		0
	admisión de		9
	los estudiantes		
	27 de abril		
	Elaboración		
	del tercer		
	factor, que		
	trata de los		
	profesores		
			10





Mes	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Semanas
		04 de mayo Creacion carpeta drive				11
Mayo				13 de mayo Elaboración del cuarto factor (currículo)		12
Mayo		18 de Mayo Elaborar del factor quinto				13
		25 de Mayo Elaboración de una subcarpeta para la parte del diseño curricular				14
JUNIO		01 de junio Elaboración del factor 6				15
AGOSTO		03 de Agosto Elaboración en la herramienta Word del factor 7	14			16





Agosto			
	10 de Agosto Factor se evaluaron varios puntos de la licenciatura		17
	17 de Agosto Seguimos con los factores 9 y 10 por falta de tiempo para la entrega		18



acreditada INSTITUCIONALMENTE Re. MEN 2509 0.22 on maro de 2019, viornois a Alton

FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

8. RESULTADO

Las labores o actividades asignadas dentro del plan de trabajo, para el desarrollo o acompañamiento de las pasantías en creación de contenidos multimedia para la reacreditacion de la licenciatura en educación física recreación y deportes de la Universidad de Córdoba, fue un éxito casi que en su mayoría ya que se lograron cumplir la mayoría de objetivos que se tenían previstos para este acompañamiento. Todo esto trabajado de una manera virtual en su mayoría y unas pocas veces presencial ya que la actividad lo necesitaba, a continuación se detallara todo las actividades realizadas en el transcurso de la pasantía

PRIMERA SEMANA: En esta semana se habló todo sobre lo que se trataba la reacreditación, en que parte colaboraría ya que estaban trabajando todos los docentes o en su mayoría



Ilustraciones 1 y 2 reunión con el Jefe Alfredo López





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEGUNDA SEMA: Explicación e instalación de editores de videos y cosas básicas del manejo de este

En esta semana se estuvo hablando un sobre el manejo de los editores sus pros y sus contras, conociendo cuales son los más utilizados en este caso el docente decidió trabajar con Filmora y decidimos instalarlo y comenzar a trabajar en él

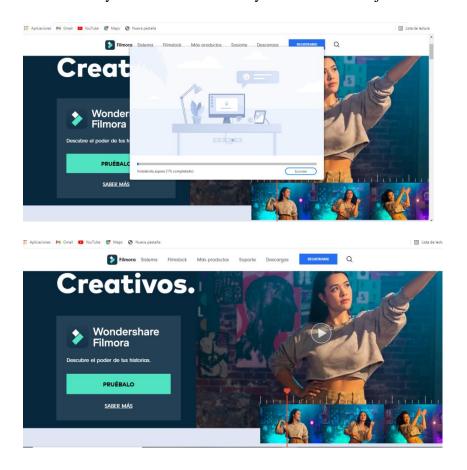


Ilustración 3y4: descarga e instalación de Filmora





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

TERCERA SEMANA: Esta semana fue de Práctica

En esta semana se practicó todo lo hablado la semana pasada en la editada de los archivos multimedia en el cual se manejaron, efectos, transiciones, divisiones de pantalla. El docente por si solo empezó a trabajar con su primera edición de video recordando lo aprendido semanas atrás.

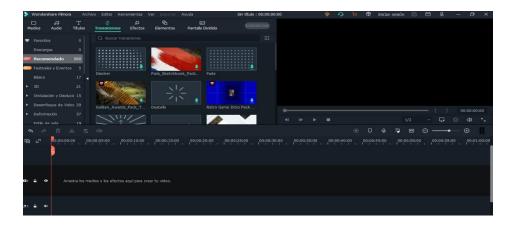




Ilustración 5y6: chat de pregunta con el jefe e ilustración del trabajo





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

CUARTA SEMANA: Exportar

En esta semana se le explico al docente de que se trataba la exportación, sus calidades sus formatos y etc. Se trabajó con un video del área de educación física. Al finalizar el docente se percata que el programa tiene una opción paga y una gratis que deja marca de agua, la cual decidimos modificar ya que teníamos la versión gratis





Ilustración 7y8: chat en whatsapp con ilustración de la exportación del archivo





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

QUINTA SEMANA: Malla curricular

En esta parte de la semana se trabajó la creación y modificación de la malla curricular de la Lic. En Educación Física. El docente solicito la modificación de ciertos parámetros, áreas y valores asignados que ya se encontraban en la antigua malla curricular

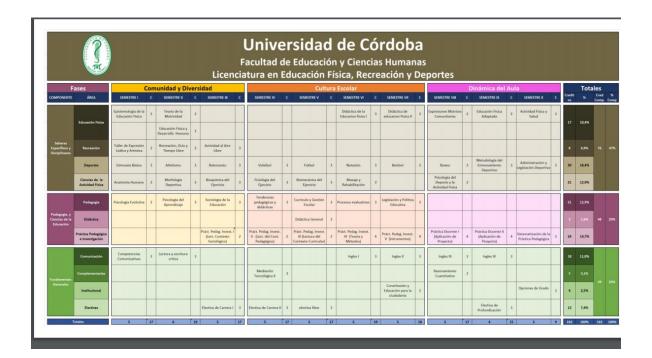


Ilustración 9: imagen sobre el diseño de la malla curricular





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEXTA SEMANA: Reunión para hablar de los factores

En esta parte se llamó a una reunión para hablar de los factores que se evaluarían en la REACREDITACION, los cuales a estos se les tenían que diseñar una plantilla o algún tipo de logo.





Ilustracion 10y 11: Explicacion de Factores con el docente





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEPTIMA SEMA: selección de plantilla

En esta semana se habló de plantilla, de todo lo que tenía que llevar, sus logos y su aplicación.





Ilustración 12 y 13 Elección de la plantilla





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

OCTAVA SEMANA: Elaboración del primer Factor

En este documento Word se elaboró, la misión, la visión, y proyecto institucional, los cuales hablan de la nota o ponderación que alcanzaron en la evaluación interna. Por otra parte explican un poco de lo que trata cada una de ellas.



Ilustración 14 y 15: Elaboración del primer factor



acreditada INSTITUCIONALMENTE Ro. MEN 2956 do 22 do marzo do 2019, vigencia: 4 años

FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

NOVENA SEMANA: segundo factor

En este factor colocamos todo lo necesario para los estudiantes admitidos, la capacidad Institucional y todo el reglamento estudiantil e institucional que requiere la lic. En Educación Física.

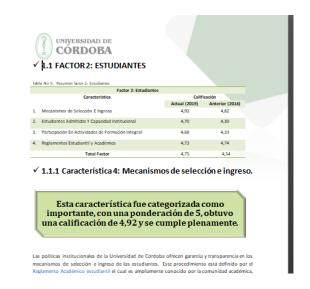




Ilustración 16: elaboración del segundo factor





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

DECIMA SEMANA: Elaboración del tercer factor

En el factor 3 se habló sobre los profesores, los estatutos profesionales, y las características que este debe cumplir.

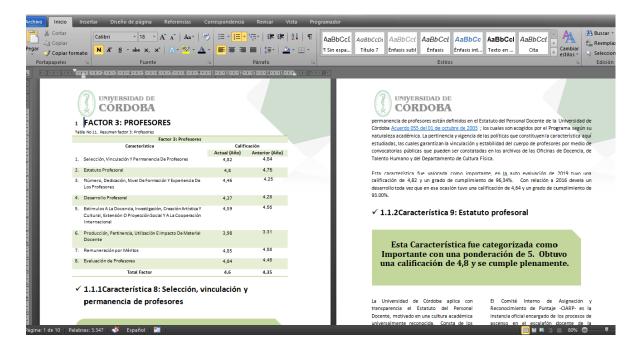


Ilustración 17: Elaboración del tercer factor





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEMANA 11: carpeta drive

En esta semana se requería una base de datos o un repositorio en este caso drive para guardar, organizar, o garantizar que todos los archivos creados o modificados estuvieran a disposición de todos los docentes que estaban colaborando en las actividades.

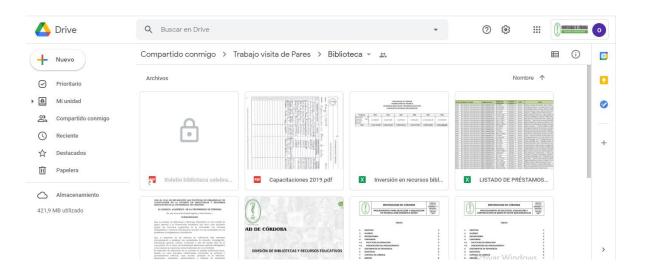


Ilustración 18: Creación de carpetas en drive





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEMANA 12: Elaboración del 4 factor

En este 4 factor se evaluaba los procesos académicos, la integralidad del currículo, la flexibilidad de este, la interdisciplinariedad, las metodologías de aprendizajes y de enseñanza, etc



Ilustración 19: Elaboración del 4 factor





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEMANA 13: Elaboración del factor 5

Para este factor se tuvo en cuenta la visibilidad internacional que tendría y que se espera que tenga y Relaciones Externas de Profesores Y Estudiantes.

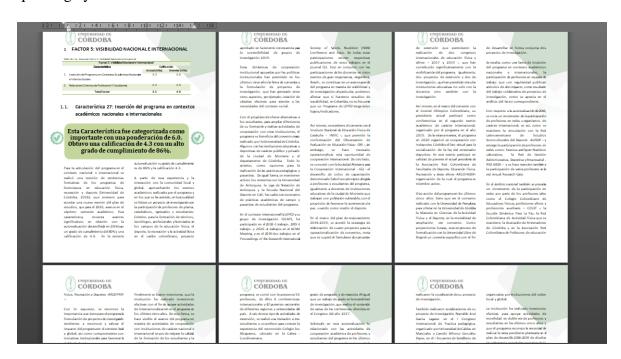


Ilustración 20: Elaboración del factor 5





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEMANA 14: Elaboración de una subcarpeta para la parte del diseño curricular

En esta parte iría toda la documentación, las leyes y permisos necesarios para todo el diseño curricular que se hizo

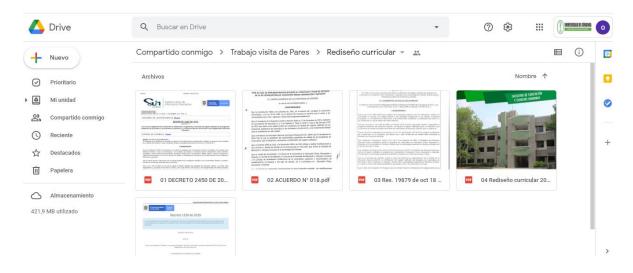


Ilustración 21: Elaboración de unan subcarpeta para la parte del diseño curricular





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEMAN 15: factor 6

Para esta semana se trabajaron varias variables, las cuales fueron un Compromiso con la Investigación y la Creación artística y cultural, por otra parte la Formación para la Investigación y la Creación Artística Cultural.

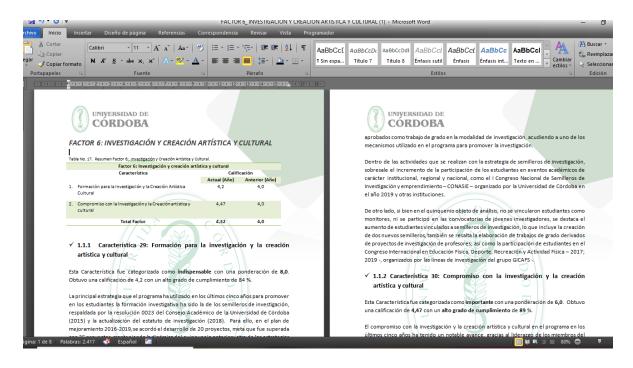


Ilustración 22: Elaboración del factor 6





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEMANA 16: Elaboración en la herramienta Word del factor 7

En este factor abordamos toso lo que tuvo que ver con el Bienestar Institucional, y Políticas de programas y servicios de Bienestar Universitario.

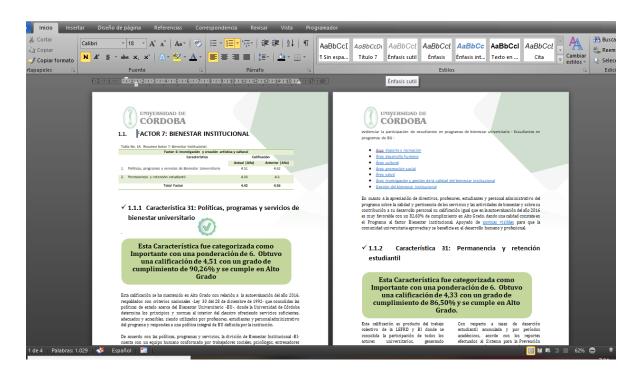


Ilustración 23: Elaboración en la herramienta Word del factor 7





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEMANA 17: Seguimos con los Factores en este caso el 8

En este caso se evaluaron varios puntos de la licenciatura, los cuales fueron: organización, administración, y gestión; en este documento se muestran todos estos aspectos a resaltar y que nos están evaluando.

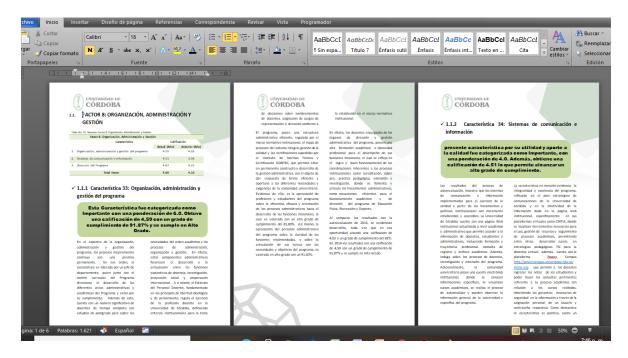


Ilustración 24: Seguimos con los Factores en este caso el 8

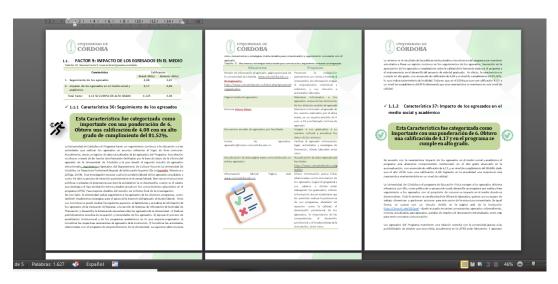




FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

SEMANA 18 En esta semana se trabajaron dos factores de forma rápida ya que se nos agotaba e tiempo.

Que fueron los factores 9 y 10 que evaluaban lo siguiente: impacto de los egresados en el medio, seguimiento de los egresados. Por otra parte en el factor 10 eran los recursos físicos y financieros, la Administración de tales recursos y en cuanto se manejaba el presupuesto del programa.



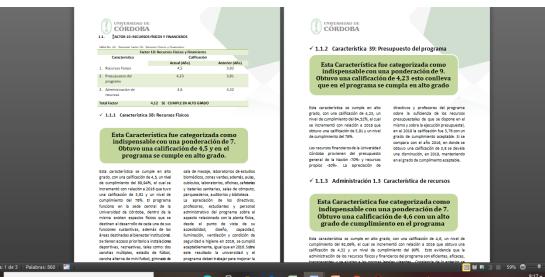


Ilustración 25 y 26: se trabajaron dos factores de forma rápida ya que se nos agotaba e tiempo.





FACULTAD DE EDUCACIÓN Y CIENCIAS HUMANAS DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

9. Conclusión

Se da como finalizada esta pasantía que fue tomada como opción de grado, la cual se cumplió en su mayoría ya que hubieron muchas dificultades en el sentido que a mediados de la pasantía empezó un paro nacional en nuestro país entonces no se sabía si se continuaría o no con las clases en este tiempo el docente decido parar las actividades académicas, aun diciéndole que se podía seguir. Luego la Universidad también entro en paro. Esto conllevo al retraso de ciertas actividades académicas.

Por otra parte esta pasantía realizada en su mayoría de manera virtual, buscaba ser el apoyo en los momentos más difíciles, ya que esta nos ayudó con la elaboración de algún documento, recursos, asesorías para una un mejor manejo de las tic, edición de video, y todo lo relacionado en esa área. Todo esto me conllevo como pasante, tener nuevos horizontes como licenciado en formación, y ver todo lo que los maestros se están esforzando en estas clases virtuales que con su valentía y perseverancia hacen lo posible para que nos podamos superar.

Es muy satisfactorio saber que todas las actividades se hicieron de la mejor manera y en su mayoría, sabiendo todas las dificultades que nos pone este covid 19.