1. INFORMACIÓN BÁSICA

1.1. Facultad	Educación	1.2. Programa	Licenciatura en Informática		
1.3. Área	Informática	1.4. Curso	Técnicas Avanzadas de Programación		
1.5. Código	203249	1.6. Créditos	3		
1.6.1. HDD	4	1.6.2. HTI	8	1.7. Año de actualización	2019

2. JUSTIFICACIÓN

Para el desarrollo de aplicaciones educativas y recursos educativos robustos y sujetos a estándar internacionales es importante que se le entreguen a los estudiantes las técnicas de programación modernas que involucra el uso de framework y toda un tecnología de componentes que le permita elaborar proyectos de recursos educativos de una manera fácil y amigable, todas estas tecnología está inmersa en el Framework VUEJS, este framework presenta una curva de desarrollo fácil, por la sencillez, rapidez y robustez para el desarrollo de aplicaciones.

Es importante que el estudiante pueda captar las diferentes metodologías utilizadas por el docente para la presentación de los temas y las formas como diseña las actividades utilizadas en el ejercicio docente.

3. PROPÓSITOS DE FORMACIÓN

Que el estudiante pueda diseñar soluciones informática basadas en las nuevas tendencias de la la programación basada en componentes; con el uso del FrameWork Vuejs.

Que mejore sus habilidades de resolución de problemas.

Que pueda diseñar un programa web con los componentes básicos esenciales : diseño, enrutamiento, almacenamiento en memoria, manejo de sesiones.

4. COMPETENCIAS

4.1. Específicas

- Desarrolla el pensamiento lógico, crítico y creativo de los educandos.

- Selecciona, utiliza y evalúa las tecnologías de la comunicación e información como recurso de enseñanza y aprendizaje.
- Reflexiona sobre su práctica para mejorar su quehacer educativo.
- Aplicar el conocimiento de ciencias de la computación, de tecnologías de la información y de las organizaciones, para desarrollar soluciones informáticas.
- Aplicar el enfoque sistémico en el análisis y resolución de problemas.

Si usted ha accedido a este formato a través de un medio diferente al sitio http://www.unicordoba.edu.co/index.php/documentos-sigec/documentos-calidad asegúrese que ésta es la versión vigente

4.2. Transversales

- Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica
- Capacidad para organizar y planificar el tiempo
- Capacidad de comunicación oral y escrita
- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación
- Capacidad de investigación
- Capacidad de aprender y actualizarse permanentemente
- Habilidades para buscar, procesar y analizar información procedente de fuentes diversas
- Capacidad creativa
- Capacidad para identificar, plantear y resolver problemas
- Capacidad para tomar decisiones
- Capacidad de trabajo en equipo
- Habilidad para trabajar en forma autónoma

5. CONTENIDOS

Si usted ha accedido a este formato a través de un medio diferente al sitio http://www.unicordoba.edu.co/index.php/documentos-sigec/documentos-calidad asegúrese que ésta es la versión vigente

1. Vue y Componentes
    a. Introduccion a componentes
    b. Componentes y Templates
    c. Componentes Properties
    d. Validacion de Properties
    e. Slots y Name Slots
    f. Custom Events
    g. Componentes Comunicación

2. Vuetify
    a. Instalación Node.js
    b. Instalacion Vue-cli
    c. Creación de proyecto
    d. Componentes Vuetify.

3. Router
    a. Que es Router?
    b. Router y Vuecli
    c. Rutas dinámicas coincidentes
    d. Rutas Anidadas
    e. Navegación Programática
    f. Router Guardian.
    f. Redirección.
    g. Transiciones.

4. Vuex.
    a. Que es Vuex?
    b. Vue central state.
    c. Vuex getters.
    d. Vuex mutations
    e. Vuex actions.

Si usted ha accedido a este formato a través de un medio diferente al sitio http://www.unicordoba.edu.co/index.php/documentos-sigec/documentos-calidad asegúrese que ésta es la versión vigente

Si usted ha accedido a este formato a través de un medio diferente al sitio http://www.unicordoba.edu.co/index.php/documentos-sigec/documentos-calidad asegúrese que ésta es la versión vigente

6. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

Este curos será desarrollado en una metodología de investigación y descubrimiento por parte del alumno; con el asesoramiento del docente.

De esta manera el alumno podrá explorar y extender sus conocimientos sin riesgo de sentirse sesgado por el docente.

Se potencializa siempre la solución a problemas; no se privilegia la memoria; razón por la cual los alumnos tendrán acceso a sus apuntes siempre.

7. ACTIVIDADES Y PRÁCTICAS

- Los conceptos teóricos serán impartidos por el docente utilizando la metodología de clase magistral o la distribución de contenido impreso para su lectura y contextualización y su uso y puesta en práctica.
- Se realizarán ejercicios en clases donde cada tema sea demostrado, tanto en la técnica como el análisis de la resolución de problema.
- Se realizarán talleres en clases donde el estudiante deberá poner en práctica los conceptos adquiridos.

	UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA	CÓDIGO: FDOC-088

Si usted ha accedido a este formato a través de un medio diferente al sitio http://www.unicordoba.edu.co/index.php/documentos-sigec/documentos-calidad asegúrese que ésta es la versión vigente

8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS

Los criterios de evaluación giran en torno a lo contemplado por el reglamento estudiantil y al manejo de los contenidos desarrollados en el curso; siempre estos conceptos serán evaluados alrededor de problemáticas sistémicas; donde el estudiante deberá estructurar soluciones que demuestren el manejo de los conceptos y estructuras de programación vistas en el curso.

Las evaluaciones podrán ser: exposiciones; exámenes prácticos.

Los alumnos siempre podrán consultar sus apuntes durante el examen.

9. BIBLIOGRAFÍA

- Community, E. P. (13 de 07 de 2017). Learnig Vue.js. Obtenido de https://riptutorial.com/Download/vue-js.pdf
- Evan You. (9 de 04 de 2014). https://vuejs.org. Obtenido de https://vuejs.org/v2/guide: https://vuejs.org
- Juan Andres Nuñez-Wmedia. (2017). https://wmedia.teachable.com/p/aprende-vue2-y-firebase- paso-a-paso. Obtenido de https://wmedia.teachable.com/p/aprende-vue2-y-firebase-paso-a-paso
- Kostas Maniatis, A. K. (2014). La Elegancia de Vue 2. Obtenido de https://leanpub.com/vuejs2- spanish
- Passaglia, A. (04 de 2017). Vue.js 2 Cookbook. Obtenido de https://edgeconsult.me/lib/Software%20Development/Web/Vue/Vue.js-2-Cookbook.pdf
- Sánchez., J. A. (20 de 02 de 2018). https://www.pdf-manual.es. Obtenido de https://www.pdf-manual.es/programacion-web/javascript/178-desarrolla-aplicaciones-con-vuejs.html

Si usted ha accedido a este formato a través de un medio diferente al sitio http://www.unicordoba.edu.co/index.php/documentos-sigec/documentos-calidad asegúrese que ésta es la versión vigente