



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

CÓDIGO:
FDOC-088
VERSIÓN: 02
EMISIÓN:
22/03/2019
PÁGINA
1 DE 5

PLAN DE CURSO

1. INFORMACIÓN BÁSICA

1.1. Facultad	MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA	1.2. Programa	MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNIA		
1.3. Área	INFORMATICA	1.4. Curso	III		
1.5. Código	0101592	1.6. Créditos	2		
1.6.1. HDD	108	1.6.2. HTI	216	1.7. Año de actualización	


2. JUSTIFICACIÓN

En los albores del siglo XXI se considera analfabetos funcionales a quienes no manejan la informática y el computador. Todas las actividades humanas en los países avanzados requieren del uso de estas tecnologías para acceder a la educación, la información, el comercio y las transacciones bancarias, entre otros.

En el campo del manejo agropecuario cada día se exige más al profesional el uso de herramientas computacionales que faciliten el procesamiento de todos los datos de una explotación ganadera y el uso de paquetes ofimáticas que se conviertan en valiosos auxiliares en la toma de decisiones.

3. PROPÓSITOS DE FORMACIÓN

Existe la necesidad de conocer de qué manera la utilización de herramientas informáticas contribuye al mejoramiento de las actividades que realiza un Medico Veterinario Zootecnista en la producción animal.

	UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA	CÓDIGO: FDOC-088 VERSIÓN: 02 EMISIÓN: 22/03/2019 PÁGINA 2 DE 5
	PLAN DE CURSO	

4. COMPETENCIAS

4.1. Específicas

Las competencias propias del programa son:

- Generar en el estudiante capacidad de análisis para la aplicación lógica y racional de las herramientas informáticas en la resolución de problemas comunes presentados en las diferentes áreas de su formación.
- Desarrollar en el estudiante habilidades que le permitan optimizar el uso de los recursos informáticos en la producción animal.

4.2. Transversales

- Reconoce la hoja de calculo Excel como una herramienta útil para su labor profesional, y explica el funcionamiento adecuado de cada una de las opciones del menú. Además, aplica las destrezas prácticas sobre el proceso de diseño, planeación y ejecución con la hoja de cálculo en la resolución de un problema específico, lo cual le permite al estudiante interpretar su importancia
- Define la metodología adecuada para adquirir los conocimientos en el uso del Software Ganadero TP y describe las funciones de cada uno de sus componentes, utilizándolo como una herramienta indispensable para conocer e influir en el manejo de un hato, haciendo de su finca ganadera una empresa más rentable, competitiva, eficiente y sostenible.
- Reconoce la relación entre el Software Ganadero TP y las aplicaciones desarrolladas en la hoja de cálculo Excel y explica la importancia de estos e interpreta la repercusión de ello en el manejo agropecuario.



5. CONTENIDOS

UNIDAD 1. Introducción a la hoja de cálculo.

1. Área de trabajo.
2. La hoja de cálculo.
 - a. Filas y Columnas.
 - b. Manipulación de la celda.
 - c. Formato de celdas
 - d. Copiar, Cortar y Pegar y sus diferentes características.
 - e. Desplazamiento en el área de trabajo.
 - f. Desplazamiento en el libro.
3. Formato de los valores numéricos
4. Las Formulas y Funciones.
5. Enlazando las hojas de trabajo
6. Gráficos
7. Insertar WordArt

UNIDAD 2 Macros Solver

1. Que Son las Macros.
2. Identificando el entorno de Macros
 - o Grabando Macros
 - o Desarrollo de operaciones con Macros
 - o Condicionales
3. Tablas dinámicas y graficas
4. Creando mi hacienda con Excel.

UNIDAD 3 Introducción al Software Ganadero TP

1. Que es un software Ganadero TP.
2. Pasos de Instalación Software Ganadero TP.
3. Entorno de trabajo Software Ganadero TP.
4. Crear, consultar, modificar y eliminar hacienda en el Software Ganadero TP.
5. Simulaciones y Proyecciones del Software Ganadero TP.



6. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

El programa de Informática Aplicada es un área teórico-práctica, con conocimientos en la hoja de cálculo Excel y el software Ganadero TP. Los contenidos se desarrollarán en el semestre IV. Para el logro de los objetivos propuestos, durante el desarrollo de la asignatura se adelantarán las siguientes actividades.

- Cada encuentro presencial se desarrollará mediante ejercicios prácticos donde se apliquen los conceptos de cada una de las unidades temáticas y relacionando permanentemente con su ámbito de desempeño o con los campos de interés de su profesión.
- Las clases serán totalmente prácticas y las instrucciones dadas por el docente serán aplicadas directamente en el computador, en donde cada estudiante tendrá la oportunidad de desarrollar los ejercicios con creatividad personal.
- Con el método de aprender haciendo, al final de cada sesión los participantes se habrán apropiado de los conceptos necesarios para entender qué es y cómo funciona la hoja de cálculo y el Software Ganadero TP.

7. ACTIVIDADES Y PRÁCTICAS

Teniendo en cuenta el modelo pedagógico el cual se manifiesta de manera horizontal bidireccional, se contemplan actividades las cuales involucran al docente y estudiante en su participación continua en el proceso de aprendizaje, generando espacios de compartir que ayudan a fomentar las capacidades de Razonamiento en los estudiantes en formación.

Para este proceso se necesitan estrategias que apoyen el auto aprendizaje y la formación continua en el estudiante, por esta razón se desarrollaran actividades con:

- Texto guía
- Buscadores
- Recursos digitales
- Foros
- Talleres
- Mesas redonda.
- Etc.

Es de resaltar que dependiendo la temática se desarrollaran actividades que no se encuentren en el listado anterior.



8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS

Se tomarán tres notas parciales, con un mínimo de tres o cuatro criterios por parcial según lo contemplado en el reglamento estudiantil.

- Los exámenes parciales se desarrollarán de acuerdo con los conocimientos impartidos.
- Se realizarán exámenes prácticos acordes con las habilidades propuestas.

9. BIBLIOGRAFÍA

Luz, C. G. M. (2014). *Educación Y Tecnología: Estrategias Didácticas Para La Integración De Las Tic*. Editorial UNED.

MEDIAactive. (2012). *Aprender Office 2010 con 100 ejercicios prácticos*. Marcombo.

Procopio, M. (2013). *Instant Google Drive Starter*. Packt Publishing Ltd.

Schroder, C. (2011). *The Book of Audacity: Record, Edit, Mix, and Master with the Free Audio Editor*. No Starch Press.

Tuning América Latina – Informática. (2013). Recuperado de http://www.tuningal.org/es/publicaciones/cat_view/47-publicaciones-en-espanol-libros?start=5