



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

CÓDIGO:  
FDOC-088  
VERSIÓN: 02  
EMISIÓN:  
22/03/2019

PLAN DE CURSO

PÁGINA  
1 DE 7

## 1. INFORMACIÓN BÁSICA

1.1. Facultad	Educación	1.2. Programa	Licenciatura en Informática		
1.3. Área	Informática	1.4. Curso	Fundamentos de Programación		
1.5. Código	203419	1.6. Créditos	4		
1.6.1. HDD	4	1.6.2. HTI	8	1.7. Año de actualización	2020

## 2. JUSTIFICACIÓN

Esta asignatura es importante para el estudiante de Licenciatura en Informática, ya que en ella se empieza a dar forma a los procesos algorítmicos para el procesamiento de información, estructuras como los arreglos, los objetos son indispensables al momento de procesar información en la memoria de la computadora.

Así mismo los algoritmos son un poco más complejos al momento de trabajar con datos más estructurados; importante esto al momento de proponer soluciones del mundo real.

## 3. PROPÓSITOS DE FORMACIÓN

Que él pueda diseñar soluciones informáticas a problemas del contexto educativo usando las técnicas, tecnologías de programación y la configuración de actividades usadas por el docente para el desarrollo del curso, que pueda percibir la metodología pedagógica usada por el docente para la enseñanza de los diferentes temas de la programación y a futuro aplicarlo con sus estudiantes y desarrollo profesional

## 4. COMPETENCIAS



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

PLAN DE CURSO

CÓDIGO:  
FDOC-088  
VERSIÓN: 02  
EMISIÓN:  
22/03/2019

PÁGINA  
2 DE 7

#### 4.1. Específicas

- Desarrolla el pensamiento lógico, crítico y creativo de los educandos.
- Selecciona, utiliza y evalúa las tecnologías de la comunicación e información como recurso de enseñanza y aprendizaje.
- Reflexiona sobre su práctica para mejorar su quehacer educativo.
- Aplicar el conocimiento de ciencias de la computación, de tecnologías de la información y de las organizaciones, para desarrollar soluciones informáticas.
- Aplicar el enfoque sistémico en el análisis y resolución de problemas.



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

CÓDIGO:  
FDOC-088  
VERSIÓN: 02  
EMISIÓN:  
22/03/2019

PLAN DE CURSO

PÁGINA  
3 DE 7

#### 4.2. Transversales

- Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica
- Capacidad para organizar y planificar el tiempo
- Capacidad de comunicación oral y escrita
- Habilidades en el uso de las tecnologías de la información y de la comunicación
- Capacidad de investigación
- Capacidad de aprender y actualizarse permanentemente
- Habilidades para buscar, procesar y analizar información procedente de fuentes diversas
- Capacidad creativa
- Capacidad para identificar, plantear y resolver problemas
- Capacidad para tomar decisiones
- Capacidad de trabajo en equipo
- Habilidad para trabajar en forma autónoma

#### 5. CONTENIDOS



1. Estructuras Repetitivas
  - a. For
  - b. While
  - c. For each
  
2. Objetos
  - a. Sintaxis
  - b. Propiedades
  
3. Arreglos
  - a. Sintaxis
  - b. Operaciones (Agregar , Eliminar, Insertar, Búsqueda)
  
4. Vue
  - a. Que es?
  - b. Instalación
  - c. Data Binding
  - d. Directivas
  - e. Listas
  - f. Eventos
  - g. Propiedades Computadas
  - h. Data Binding en Atributos y Clases
  
5. Vue y Componentes
  - a. Introduccion a componentes
  - b. Componentes y Templates
  - c. Componentes Properties
  - d. Validacion de Properties
  - e. Slots y Name Slots
  - f. Custom Events
  - g. Componentes Comunicación



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

PLAN DE CURSO

CÓDIGO:  
FDOC-088  
VERSIÓN: 02  
EMISIÓN:  
22/03/2019

PÁGINA  
5 DE 7

## 6. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

Este curso será desarrollado en una metodología de investigación y descubrimiento por parte del alumno; con el asesoramiento del docente.

De esta manera el alumno podrá explorar y extender sus conocimientos sin riesgo de sentirse sesgado por el docente.

Se potencializa siempre la solución a problemas; no se privilegia la memoria; razón por la cual los alumnos tendrán acceso a sus apuntes siempre.

Se utilizarán sistemas externos para la práctica de los conocimientos impartidos como W3School,

Vuejs.org, <https://wmedia.teachable.com/p/aprende-vue2-y-firebase-paso-a-paso>.



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

CÓDIGO:  
FDOC-088  
VERSIÓN: 02  
EMISIÓN:  
22/03/2019

PLAN DE CURSO

PÁGINA  
6 DE 7

- Los conceptos teóricos serán impartidos por el docente utilizando la metodología de clase magistral o la distribución de contenido impreso para su lectura y contextualización y su uso y puesta en práctica.
- Se realizarán ejercicios en clases donde cada tema sea demostrado, tanto en la técnica como el análisis de la resolución de problema.
- Se realizarán talleres en clases donde el estudiante deberá poner en práctica los conceptos adquiridos.

## 7. ACTIVIDADES Y PRÁCTICAS

## 8. CRITERIOS DE EVALUACIÓN PARA EL DESARROLLO DE COMPETENCIAS

Los criterios de evaluación giran en torno a lo contemplado por el reglamento estudiantil y al manejo de los contenidos desarrollados en el curso; siempre estos conceptos serán evaluados alrededor de problemáticas sistémicas; donde el estudiante deberá estructurar soluciones que demuestren el manejo de los conceptos y estructuras de programación vistas en el curso.

Las evaluaciones podrán ser: exposiciones; exámenes prácticos.

Los alumnos siempre podrán consultar sus apuntes durante el examen.



UNIVERSIDAD DE CÓRDOBA

PLAN DE CURSO

CÓDIGO:  
FDOC-088  
VERSIÓN: 02  
EMISIÓN:  
22/03/2019

PÁGINA  
7 DE 7

## 9. BIBLIOGRAFÍA

- • Community, E. P. (13 de 07 de 2017). Learnig Vue.js. Obtenido de <https://riptutorial.com/Download/vue-js.pdf>
- Evan You. (9 de 04 de 2014). <https://vuejs.org>. Obtenido de <https://vuejs.org/v2/guide>: <https://vuejs.org>
- Juan Andres Nuñez-Wmedia. (2017). <https://wmedia.teachable.com/p/aprende-vue2-y-firebase-paso-a-paso>. Obtenido de <https://wmedia.teachable.com/p/aprende-vue2-y-firebase-paso-a-paso>
- Kostas Maniatis, A. K. (2014). La Elegancia de Vue 2. Obtenido de <https://leanpub.com/vuejs2-spanish>
- Passaglia, A. (04 de 2017). Vue.js 2 Cookbook. Obtenido de <https://edgeconsult.me/lib/Software%20Development/Web/Vue/Vue.js-2-Cookbook.pdf>
- Sánchez., J. A. (20 de 02 de 2018). <https://www.pdf-manual.es>. Obtenido de <https://www.pdf-manual.es/programacion-web/javascript/178-desarrolla-aplicaciones-con-vuejs.html>

